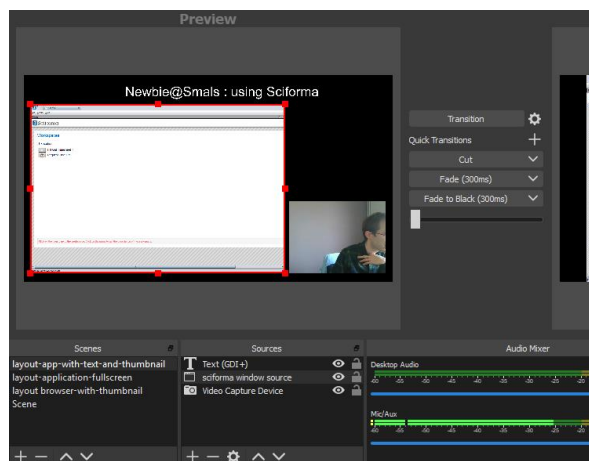
	Systemvereisten:	multiplatform
	Ontwikkeld door:	OBS ; <a href="https://obsproject.com">https://obsproject.com</a>
GNU GPL v2 or later	Contactpersoon:	joachim.ganseman@smals.be

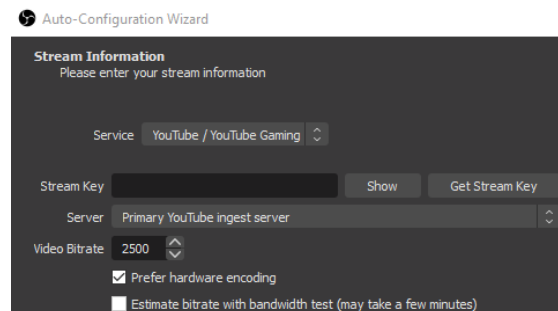
OBS Studio is gratis en open source stand-alone desktop software voor het maken van screencasts, video podcasts en livestreams. Het platform ondersteunt real-time upload naar tientallen live streaming platformen, maar video kan even gemakkelijk lokaal bewaard worden om achteraf verder te bewerken. OBS bevat geavanceerde mogelijkheden om input uit verschillende bronnen te combineren, maar heeft geen postprocessing functionaliteiten. Bij livestream zal OBS enkel de upload verzorgen; interactie met toeschouwers moet via het streamingplatform of via add-ons zoals [OBS.Live](#) gebeuren.

In OBS kan de gebruiker scènes definiëren, waarin men een lay-out kan samenstellen van de verschillende herkende video- en audiobronnen, alsook tekst en afbeeldingen. Videobronnen omvatten o.a. webcams, videobestanden, vensters van alle geopende applicaties (al dan niet fullscreen), de volledige desktop etc. Geluidsbronnen kunnen naast de microfoon ook aangesloten synthesizers of muziekbestanden zijn. Tijdens een opname kan gewisseld worden tussen de verschillende voorgedefinieerde lay-outs. Er kunnen transitie-effecten gedefinieerd worden, en basis-automatisering is mogelijk door het instellen van sneltoetsen en timers.

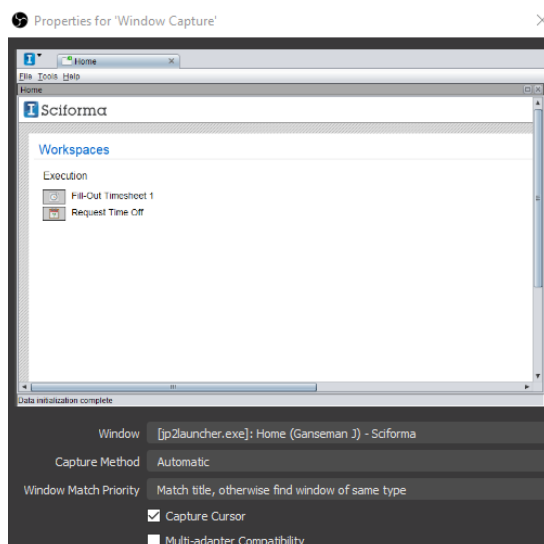


OBS Studio is een stabiel en matuur desktop programma om screencasts of podcasts te maken of om evenementen of presentaties te livestreamen. Het biedt ruime opties voor parallele inputs en lay-outing. Dat zorgt voor een zekere leercurve, maar documentatie en tutorials zijn snel gevonden. Voor live interactie is het minder geschikt vanwege de afhankelijkheid van externe add-ons daarvoor.

Bij openen van de software wordt een autoconfiguratie gestart om de belangrijkste video- en audiobronnen te identificeren en eventueel een livestreaming kanaal in te stellen. Op [Youtube](#) moet bvb. een “stream key” aangemaakt worden die in OBS moet ingegeven worden. Voor andere platformen kunnen de instellingen variëren.



We maakten een korte screencast om zagezegd een intern softwareprogramma te demonstreren aan nieuwe medewerkers. Een picture-in-picture lay-out (webcam in thumbnailformaat in een hoek van het scherm) was snel geconfigureerd. Na het aanmaken van enkele bijkomende lay-outs om de toepassing of de webcam te maximaliseren, kon snel geschakeld worden tussen alle lay-outs benodigd in de screencast.



Na het klaarzetten van de juiste initiële lay-out kan je beginnen opnemen door op “Start Recording” of “Start Streaming” te drukken. Tijdens de opname van lay-out wisselen kan door de gewenste scène te selecteren en op transition te klikken. Bij streaming zal er een zekere vertraging zijn door het bufferen van het signaal.

Lokaal opgenomen films staan nadien in de *Videos* map in je home directory in \*.mkv formaat. Nabewerken is niet mogelijk met OBS (een bewuste keuze van de ontwikkelaars). [OpenShot Video Editor](#) kan soelaas bieden. Sommige streamingplatformen bieden ook minimale editing functionaliteit voor gestreamde video's.

Extra functionaliteit is via [extern ontwikkelde plug-ins](#) beschikbaar. Daaronder bevinden zich veel audio- en grafische effecten. Andere plug-ins interageren met

externe API's, bvb. om een hartslagmonitor als invoerbron beschikbaar te maken, of songteksten weer te geven. Een experimentele ingebouwde plug-in voegt op Windows systemen via Microsoft's Speech-to-text engine een real-time ondertitelingfunctie toe. Deze functioneert op moment van schrijven slechts matig en gebruikt vooralsnog enkel de systeemtaal van de computer.

OBS Studio is open source desktop software en gratis te installeren en gebruiken. Er is uitgebreide documentatie beschikbaar op <https://obsproject.com/help>, en er zijn veel tutorial video's op YouTube. Het gebruik van meerdere beeldschermen is aan te raden: een om OBS te bedienen en een voor alle andere applicaties.